

# 用語解説

◎GUI(Graphical User Interface グラフィカルユーザーインターフェイス)とは

コンピューターグラフィックスとポインティングデバイス(マウス等)を用い、直感的な操作を提供するユーザーフェイスです。

キーボードにて入力を行うユーザーインターフェイス、CUI(Character User Interface キャラクターユーザーインターフェイス)に対して、GUIは視認性、操作性に優れ、初心者でも直感的な操作が可能のため、広く普及し、現在では主流のインターフェイスになっています。

GUIを詳しく説明すると、GUIではコンピューターの画面上に、ウィンドウ、アイコンといったグラフィックが表示され、ユーザーはそれらの中から目的の動作を表すグラフィックをマウスなどで選択します。基本的には「デスクトップ」「ウィンドウ」「メニュー」「アイコン」等要素を組み合わせる構成され、それらをポインティングデバイスによって操作されるカーソルを通じて支持を与えます。

## ・デスクトップ

起動時に表示され、GUIの一番最下層に位置する画面のことです。この上にウィンドウを重ねることによってインターフェイスはマルチタスクを実現します。一般的なインターフェイスでは、ここにアプリケーションやデータのアイコンを置き、ここから作業を開始できるようにします。デスクトップの背景に画像を貼り付けたり、各種アクセサリをおいたりすることで視覚的に楽しませる要素となります。また、最近ではアイコンの配置に立体感をつける、ウィンドウを立体的に表示する等3D効果によって、操作性を向上させるデスクトップ環境が増えてきています。

## ・ウィンドウ

アプリケーションがデータを扱うための GUI におけるひとつの単位となるもの。ウィンドウ内においてはアプリケーションとデータは一体化します。ウィンドウにおいてアプリケーションを操作しデータを管理、生成、編集します。ウィンドウには、データやアプリケーションに応じてタイトルがつけられ、ウィンドウの最上部にタイトルが置かれます。一般的には、最大化、最小化(ウィンドウの消去、ただしデータは失われない)、シェード(タイトルだけの表示になる)などがサポートされ、これにより、ウィンドウの操作を簡単に行うことができます。

#### ・メニュー

アプリケーション、OS より指示できるコマンドを階層上に表現したものです。画面上部、または画面下部に置かれ、そのアプリケーションから利用できるコマンドがほぼすべて配置されます。

#### ・アイコン

データ管理アプリケーションにおいて、データを表現したもの、またはアプリケーションそのものを表現する場合があります。通常は、データの中身やデータと関連付けられたアプリケーションを表現します。また、データのアイコンを通じてアプリケーションの起動までサポートするのが普通です。

#### ・ゴミ箱

ファイル消去に対して、ファイルセーフを果たすために、「ゴミ箱」などと呼ばれる機能を持つものがあります。これはファイルの消去を行うときに一時的に別の場所に移すことで、誤ったファイルの消去を未然に防ぐことができます。

MacOS ではゴミ箱はファイルだけでなく、さまざまなオブジェクトの削除の機能を持っています。

#### ・ポインティングデバイスによる操作

GUI の基本は、ポインティングデバイスによってカーソルを操作しデバイスについてのボタンを押すことです。これにより「位置」と「指示」を明確にし、視覚的な操作を行うことです。

## ・GUIとキーボード

GUIにおいてもCUIに劣らず、キーボードは重要なデバイスです。データの内容だけでなく、キーボードショートカットといった、インターフェイス操作を向上させる機能と連動させることで、操作性も向上をはかります。

## ・タッチパネルによるGUI

タッチパネルに表示されたボタンやアイコンに直接指やペンで触れることで各種の操作を行うデバイスであり、ATM等で一般化しています。カーナビやニンテンドーDSでも使われ、直感的な操作に優れています。

### ◎ソフトウェアとは

ソフトウェアには基本ソフトウェア、応用ソフトウェア、ミドルウェアなどの種類があります。

#### ・基本ソフトウェア

制御を中心としたソフトウェアで、広義のOSにあたるソフトウェアです。

#### ・応用ソフトウェア

基本ソフトウェア上で動作し、アプリケーションソフトウェアとも言います。

#### ・ミドルウェア

基本ソフトウェアと応用ソフトウェアの中間で動作し、ソフトウェアから利用できるようにするためのソフトウェアです。

### ◎ハードウェアとは

電気信号ではなく目で見えるものです。パソコンで言うとCPU、記憶装置、入力装置、出力装置に当たります。ソフトウェアの反対の意。

## ◎おみくじ(賭け)

このゲームはただ単に運勢を占うだけでなく、楽しめるように工夫してあります。是非楽しんでください。

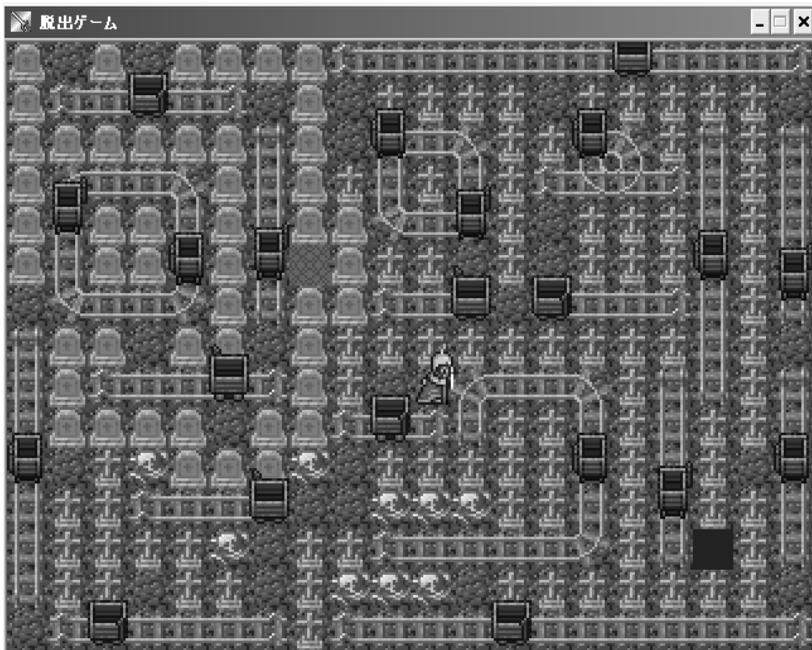


# ゲーム紹介

shimaki43 作

## ◎脱出ゲーム

このゲームは脱出アクションゲームです。  
難易度的には高いですが、一度挑戦してみ  
ることをお勧めします。



## ◎パーティションとは

断片化したファイルを連続したファイルにするために移動させること。パーティションとも呼ばれている。

## ◎インターフェイス

パソコンと周辺機器を接続する時の規格です。

インターフェースは大きく2つに分けられ、シリアルインターフェースとばれるいんたーふえーすがあります。

### ・シリアルインターフェース

データを1ビットずつ送る転送方式。転送速度は低速だが、コストが安いので長距離のデータ転送に適しています。

### ・パラレルインターフェース

データを複数ビットずつ送る転送方式。一般的にシリアルインターフェースよりは高速だが、長距離のデータ転送には向かない。

## ◎マルチタスク(多重プログラミング)

あるプログラムの実行中に、入出力などのCPUが待ち状態になったとき、CPUをほかのプログラム実行に割り当てることによって有効活用する方式を言います。見かけ上、複数のタスクを平行に実行することです。

## ◎USBメモリ

USBメモリとはフロッピーディスクと似た利便性を持つ記憶媒体である。

これは読み込み書き込み速度が早く、且つ、容量も大きい。